



# MOVIE GAMES S.A.

JEDNOSTKOWY I SKONSOLIDOWANY  
RAPORT ROCZNY ZA 2021 r

Autoryzowany doradca:

**INC** S.A.

21 Marca 2022

Raport sporządzony zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu (według stanu prawnego na dzień 21 marca 2022 r.) „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie

## Spis Treści

1.	Pismo Zarządu .....	3
2.	Wybrane dane finansowe .....	3
3.	Opis organizacji grupy kapitałowej .....	5
4.	Wskazanie przyczyn niesporządzenia sprawozdań skonsolidowanych przez podmiot dominujący lub przyczyn zwolnienia z konsolidacji w odniesieniu do każdej jednostki zależnej nieobjętej konsolidacją .....	6
5.	Wybrane dane finansowe wszystkich jednostek zależnych emitenta nieobjętych konsolidacją .....	6
6.	Roczne sprawozdanie finansowe .....	6
7.	Sprawozdanie Zarządu z działalności .....	11
8.	Oświadczenie Zarządu .....	20
9.	Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego .....	22
10.	Informacje o stosowaniu zasad ładu korporacyjnego .....	Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.

## 1. Pismo Zarządu

Szanowni Państwo,

Zapraszam do zapoznania się z raportem rocznym za rok 2021 r. będącym dla Movie Games S.A. rokiem intensywnej pracy nad rozbudową struktur spółek znajdujących się w grupie kapitałowej oraz realizacji złożonych w 2020 obietnic dotyczących zarówno produkcji gier komputerowych jak również scenariuszy dotyczących upublicznienia spółek.

Spółka w 11 marca 2021 roku wydała grę pod tytułem Lust From Beyond, która to spotkała się z bardzo pozytywnym odbiorem i ocenami na poziomie 84%. 15 marca 2021 roku spółka przekazała do wiadomości wyniki sprzedaży po okresie 72h które wyniosły przeszło 29,000 egzemplarzy wyłącznie przy platformie Steam. W związku z wyjątkowo dobrym przyjęciem tytułu zdecydowaliśmy o realizacji wersji ocenzonej tytułu która umożliwi nie tylko szerszą monetyzację na platformie Steam ale również poratowanie na konsole takie jak PlayStation, Xbox czy też Nintendo Switch. Dnia 21 marca 2021 roku spółka miała przyjemność zakomunikować zwrot wszystkich kosztów realizacji tytułu jak marketingu. Zdarzenie to jest o tyle ważne, iż jest to największa produkcja dotychczas pod kątem budżetu realizowana w ramach struktur Movie Games. Wersja ocenowana ujrzała światło dzienne w lutym 2022 roku dokładając kolejne 6,000 sztuk do sprzedaży w ujęciu 72h od premiery.

Gas Station tytuł realizowany przez należącą do grupy kapitałowej spółkę Drago Entertainment miał swoją premierę 15 września 2021 roku. W ciągu 72h pierwszych godzin 71 tysięcy sztuk uzyskując jednocześnie oceny na poziomie 83%. Spółka Movie Games pełniła funkcje wydawcy dla tytułu, ale również dla kolejnych zaprezentowanych gier przez Drago które będą bazowały na rozpoznawalności tego IP.

06.08.2021 spółka zależna emitenta Movie Games Mobile zawarła umowę z MobilWay dotyczącą wsparcia realizacji tytułów takich jak Mr. Preper i Builders of Egypt z których jeden należy do grona najlepiej sprzedających się tytułów roku 2021 a kolejny jednym z najlepiej zapowiadających się gier na rok 2022.

W dniu 15 listopada spółka w celu rozbudowania potencjału sprzedażowego posiadanego przez kontynuację dotychczas najlepiej sprzedającego się tytułu z portfolio spółki zawarła umowę z Gaumont Television w celu realizacji na podstawie produkowanego przez nich serialu Narcos publikowanego na platformie Netflix DLC do prequelu Drug Dealer Simulator. Działanie to wpisuje się w strategię spółki mającej na celu po odniesieniu sukcesu intensywne wspieranie tytułów rozpoznawalnymi IP prowadzącym do maksymalizacji przyszłych zysków bez konieczności radykalnego podnoszenia budżetu mogącego powodować drastyczny wzrost ryzyka.

Poza działaniami dotyczącymi realizacji projektów growych Movie Games aktywnie wspierała podmioty należące do grupy kapitałowej w realizacji zobowiązań dotyczących ich upublicznienia.

Z dniem 7.01.2021 Movie Games rozpoczęło negocjacje ze spółką K&K Herbal Poland S.A., które to skutkowało zawarciem listu intencyjnego z dniem 09.01.2021 oraz uzyskaniem porozumienia w sprawie podstawowych warunków współpracy w celu połączenia K&K Herbal z True Games. Działania te zmierzały w kierunku wprowadzenia spółki True Games czego realizacja finalizowana jest w roku 2022. Movie Games zawarło list intencyjny z Platige Image S.A. Notowaną spółką w celu powołania do życia podmiotu mającego na celu realizację m.in. 3 produkcji segmentu AA. Produkcją tytułów skali dotychczas nierealizowane przez emitenta wiązała się również w nawiązaniu współpracy z Anshar Studio.

W imieniu Movie Games S.A. oraz spółek z jej grupy kapitałowej dziękuję inwestorom, graczom i partnerom za zaufanie jakim do tej pory byliśmy obdarzani.

Z poważaniem

*Mateusz Wcześniak*

*Prezes Zarządu*

*Movie Games S.A.*

## 2. Wybrane dane finansowe

WYBRANE SKONSOLIDOWANE DANE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA	01.01.2021	01.01.2020	01.01.2021	01.01.2020
	31.12.2021	31.12.2020	31.12.2021	31.12.2020
	PLN	PLN	EUR	EUR
Przychody netto ze sprzedaży produktów	11 271 695,79	9 397 695,39	2 462 413,06	2 100 419,16
Zysk (strata) ze sprzedaży	1 418 683,98	4 980 199,83	309 925,50	1 113 092,81
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	1 171 262,03	4 081 793,08	255 873,74	912 295,62
Zysk (strata) brutto	14 323 129,84	11 071 081,41	3 129 028,91	2 474 427,03
Zysk (strata) netto	11 171 893,65	8 859 148,69	2 440 610,30	1 980 052,01
Zysk (strata) netto przypadający na jednostkę dominującą	12 332 721,39	8 987 806,43	2 694 204,56	2 008 807,48
Przepływy pieniężne z działalności operacyjnej	(6 128 488,18)	1 701 934,04	- 1 338 828,66	380 388,46
Przepływy pieniężne z działalności inwestycyjnej	1 273 516,83	377 664,69	84 409,43	201 585,54
Przepływy pieniężne z działalności finansowej	6 412 962,24	6 126 568,06	1 400 974,82	1 369 310,28

WYBRANE SKONSOLIDOWANE DANE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA	31.12.2021	31.12.2020	31.12.2021	31.12.2020
	PLN	PLN	EUR	EUR
Aktywa razem	36 967 473,19	18 303 174,80	8 037 455,58	3 966 190,26
Aktywa trwałe	2 894 270,86	1 067 700,00	629 271,40	231 364,31
Aktywa obrotowe	34 073 202,33	17 230 474,80	7 408 184,18	3 733 742,48
Zapasy	10 691 776,11	5 813 073,72	2 324 602,36	1 259 658,86
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	10 416 670,70	8 858 679,81	2 264 789,04	1 919 623,78
Kapitał własny	28 003 060,70	15 123 433,23	6 088 416,03	3 277 158,97
Kapitał mniejszości	3 943 417,07	1 686 187,16	857 376,41	365 386,83
Rezerwy na zobowiązania	1 875 408,91	980 583,71	407 750,77	212 486,72
Zobowiązania długoterminowe	200 493,16	-	43 591,16	-
Zobowiązania krótkoterminowe	2 784 851,33	498 002,96	107 914,31	35 457,14
Rozliczenia międzyokresowe	160 242,01	14 967,74	34 839,76	3 243,42

Podstawowe pozycje bilansu oraz rachunku zysku i strat ze sprawozdania finansowego przeliczono na EUR według kursów średnich, ustalonych przez Narodowy Bank Polski zgodnie z przedstawioną poniżej zasadą:

- a) Bilans według kursu obowiązującego na ostatni dzień odpowiedniego okresu:
  - na dzień 31 grudnia 2020 r. średni kurs wynosił 4,6148,
  - na dzień 31 grudnia 2021 r. średni kurs wynosił 4,5994
- b) Rachunek zysków i strat oraz rachunek przepływów pieniężnych według kursów średnich w odpowiednim okresie, obliczonych jako średnia arytmetyczna kursów obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca w danym okresie:
  - średnia arytmetyczna w okresie od 1 stycznia do 31 grudnia 2020 r. - 4,4742,
  - średnia arytmetyczna w okresie od 1 stycznia do 31 grudnia 2021 r. - 4,5775

WYBRANE JEDNOSTKOWE DANE FINANSOWE EMITENTA	01.01.2021	01.01.2020	01.01.2021	01.01.2020
	31.12.2021	31.12.2020	31.12.2021	31.12.2020
	PLN	PLN	EUR	EUR
Przychody ze sprzedaży	11 298 502,64	10 799 833,80	2 468 269,28	2.413.802,20
Przychody netto ze sprzedaży produktów	11624665,26	10452377,67	2 539 522,72	2.336.144,49
Zysk (strata) ze sprzedaży	4 288 567,64	5.499.848,84	936 879,88	1.229.236,25
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	4 132 484,65	5.499.848,84	902 782,01	1.030.200,03
Zysk (strata) brutto	15 349 629,42	5.903.907,62	3 353 277,86	1.319.544,86
Zysk (strata) netto	12 653 319,42	4.672.558,62	2 764 242,36	1 044 333,87
Przepływy pieniężne z działalności operacyjnej	1 683 577,05	2.785.933,23	367 794,00	622 666,23
Przepływy pieniężne z działalności inwestycyjnej	1 949 580,29	1.167.579,37	425 905,03	260 958,24
Przepływy pieniężne z działalności finansowej	0,00	-823.402,24	0,00	-184 033,40

WYBRANE JEDNOSTKOWE DANE FINANSOWE EMITENTA	31.12.2021	31.12.2020	31.12.2021	31.12.2020
	PLN	PLN	EUR	EUR
Aktywa razem	26 731 800,38	12.034.103,18	5 812 019,04	2.607.719,33
Aktywa trwałe	2191048,38	1.167.719,52	476 377,00	253.037,95
Aktywa obrotowe	24 540 752,00	10.886.383,66	5 335 642,04	2.354.681,39
Zapasy	4 174 763,48	4.645.351,66	907 675,67	1.006.620,36
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	7415780,72	3.782.623,38	1 612 336,55	819.672,22
Kapitał własny	23 965 325,84	10.808.185,42	5 210 533,08	2.342.070,17
Rezerwy na zobowiązania	384 399,00	0	83 575,90	0,00
Zobowiązania długoterminowe	0	0	-	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	1 477 121,38	425.917,76	321 155,23	92.293,87
Rozliczenia międzyokresowe	904 954,16	800.000,00	196 754,83	173.355,29

### 3. Opis organizacji grupy kapitałowej

Nazwa	Siedziba	Przedmiot działalności	Udział w kapitale
True Games S.A.	Warszawa	PKD 32.40.Z, produkcja gier i zabawek	71,00%
Mill Games S.A.	Warszawa	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	41,30%
Road Studio S.A.	Warszawa	PKD 32.40.Z, produkcja gier i zabawek	60,17%
Pixel Crow sp. z o.o.	Warszawa	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	52,13%

Movie Games Mobile S.A.	Warszawa	PKD 32.40.Z, produkcja gier i zabawek	62,09%
Goat Gamez S.A.	Warszawa	PKD 32.40.Z, produkcja gier i zabawek	69,00%
Image Games S.A.	Warszawa	PKD 58, 21, Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	47,87%

Jednostka dominująca wywiera ponadto znaczący wpływ na następujące jednostki stowarzyszone, które w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności:

Nazwa	Siedziba	Przedmiot działalności	Udział w kapitale
Brave Lamb Studio S.A.	Warszawa	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	23,95%
MD Games S.A. (d. MD Games sp. z o.o.)	Warszawa	PKD 62.01.Z, działalność związana z oprogramowaniem	29,85%
Pixel Crow Games S.A. (d. Patent Fund S.A.)	Warszawa	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	36,96%
Movie Games VR S.A. (d. IPO Doradztwo Kapitałowe S.A.)	Warszawa	PKD 70, 22, Z, pozostałe doradztwo w zakresie prowadzenia działalności gospodarczej i zarządzania	41,88%

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej jest nieograniczony. Sprawozdanie finansowe jednostek zależnych i stowarzyszonych sporządzone zostało za ten sam okres sprawozdawczy co sprawozdanie finansowe Jednostki dominującej, przy zastosowaniu spójnych zasad rachunkowości, za wyjątkiem spółek utworzonych w 2021 roku, które nie prowadziły swojej działalności za okres pełnych 12 miesięcy.

Wszystkie spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmuje wszystkie jednostki zależne i stowarzyszone na dzień 31 grudnia 2021 roku.

#### 4. Wskazanie przyczyn niesporządzenia sprawozdań skonsolidowanych przez podmiot dominujący lub przyczyn zwolnienia z konsolidacji w odniesieniu do każdej jednostki zależnej nieobjętej konsolidacją

Skonsolidowany raport okresowy obejmuje wszystkie Spółki zależne.

#### 5. Wybrane dane finansowe wszystkich jednostek zależnych emitenta nieobjętych konsolidacją

Wszystkie spółki zależne zostały objęte konsolidacją metodą pełną.

### 6. Roczne sprawozdanie finansowe

Roczne jednostkowe sprawozdanie finansowe oraz skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r. stanowi załącznik do niniejszego raportu.

#### 6.1. Dodatkowe informacje i objaśnienia

## **Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skonsolidowanego sprawozdania finansowego**

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 31 grudnia 2021 roku i obejmuje okres 12 miesięcy.

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2020 roku.

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu z całkowitych dochodów, sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz w sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2020 roku do 31 grudnia 2020 roku.

Dane porównywalne były zweryfikowane przez biegłego rewidenta.

### **Dane łączne**

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera danych łącznych, a w ramach Grupy nie występują wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdanie finansowe.

#### **Założenie kontynuacji działalności**

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień sporządzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego nie istnieją żadne okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuacji działalności gospodarczej przez Grupę.

#### **Połączenie**

W okresie od 1 stycznia 2021 do 31 grudnia 2021 roku nie miało miejsca połączenie jednostek w ramach Grupy Kapitałowej.

### **Zasady rachunkowości**

Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu skonsolidowanego sprawozdania finansowego są zgodne z Ustawą o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. tj. Dz.U. z 2021 r., poz. 217 z późniejszymi zmianami, zwaną dalej Ustawą o rachunkowości.

Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności. W okresie objętym skonsolidowanym sprawozdaniem Grupa nie zmieniała zasad (polityki) rachunkowości.

### **Metody konsolidacji**

Jednostki zależne podlegają konsolidacji pełnej w okresie od objęcia nad nimi kontroli przez Jednostkę dominującą do czasu ustania tej kontroli. Aktywa i zobowiązania spółki zależnej na dzień włączenia jej do skonsolidowanego sprawozdania finansowego ujmowane są według wartości godziwej. Różnica między wartością godziwą tych aktywów i zobowiązań oraz ceną nabycia udziałów powoduje powstanie wartości firmy lub ujemnej wartości firmy, które są wykazywane w odrębnej pozycji skonsolidowanego bilansu odpowiednio jako „wartość firmy jednostek podporządkowanych” lub „ujemna wartość firmy jednostek podporządkowanych”.

Dane jednostek współzależnych wykazywane są w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym przy zastosowaniu metody proporcjonalnej.

Udziały w jednostkach współzależnych Jednostka dominująca wykazuje metodą konsolidacji proporcjonalnej poprzez sumowanie części wartości poszczególnych pozycji sprawozdań finansowych jednostek współzależnych, proporcjonalnej do posiadanych przez jednostki grupy kapitałowej udziałów z odpowiednimi pozycjami we własnym sprawozdaniu finansowym w pełnej wartości. Różnica pomiędzy wyrażoną w cenie nabycia wartością posiadanych udziałów a odpowiadającą im częścią wycenionych według ich wartości godziwych aktywów netto jednostek współzależnych wykazywana jest w odrębnej pozycji skonsolidowanego bilansu jako „wartość firmy jednostek podporządkowanych” lub „ujemna wartość firmy jednostek podporządkowanych”.

Akcje i udziały w jednostkach stowarzyszonych wyceniane są metodą praw własności.

Sprawozdania finansowe jednostek zależnych, stowarzyszonych i współzależnych sporządzane są za ten sam okres sprawozdawczy co sprawozdanie finansowe Jednostki dominującej przy zastosowaniu jednakowych zasad rachunkowości.

W toku konsolidacji wyeliminowane zostały wszystkie istotne transakcje między jednostkami objętymi konsolidacją.

### **Forma prezentacji**

Rachunek zysków i strat Spółka sporządziła w wariantcie porównawczym, a rachunek przepływów środków pieniężnych metodą pośrednią.

Niniejsze sprawozdanie finansowe jest przedstawione w polskich złotych („PLN”), a wszystkie wartości, o ile nie wskazano inaczej, podane są w złotych („PLN”).

### **Niskowartościowe składniki aktywów.**

Spółka zalicza nabyte wartości niematerialne i prawne oraz środki trwałe o cenie nabycia lub koszcie wytworzenia do 10 000 zł bezpośrednio w koszty zużycia materiałów. Uproszczenie stosowane jest w myśl art. 4 ust. 4 UoR i nie wywiera istotnego ujemnego wpływu na sytuację majątkową, finansową oraz wynik finansowy Spółki.

### **Weryfikacja okresów ekonomicznej użyteczności składników majątku trwałego.**

Na każdy dzień kończący rok obrotowy Jednostka dokonuje weryfikacji przyjętego wcześniej okresu ekonomicznej użyteczności każdego składnika środków trwałych i wartości niematerialnych i prawnych. Zmiana tego okresu skutkuje zmianą kwoty dokonywanych odpisów amortyzacyjnych począwszy od pierwszego dnia następnego roku obrotowego.

### **Przychody i koszty finansowe.**

Odsetki od zobowiązań zalicza się do kosztów finansowych w momencie ich powstania, z wyjątkiem odsetek od zobowiązań zaciągniętych w celu finansowania budowy i przystosowania środków trwałych, środków trwałych w budowie i wartości niematerialnych i prawnych oraz przypadków uzasadnionych niezbędnym, długotrwałym przygotowaniem towaru lub produktu do sprzedaży bądź długim okresem wytwarzania produktu, które to odsetki zwiększają cenę nabycia lub koszt wytworzenia tych towarów lub produktów w okresie ich budowy, przystosowania lub przygotowania do sprzedaży bądź wytworzenia.

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych z wyjątkiem inwestycji długoterminowych oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych, a w uzasadnionych przypadkach- do kosztu wytworzenia produktów lub ceny nabycia towarów, a także ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

### **Wartości niematerialne i prawne.**

Wartości niematerialne i prawne ujmuje się w księgach według cen ich nabycia lub kosztów poniesionych na ich wytworzenie. W momencie oddania do używania ustalany jest okres ekonomicznej użyteczności dla każdego nabytego składnika, który to decyduje o okresie dokonywania odpisów amortyzacyjnych, generalnie stosuje się następujące okresy amortyzacji:

- dla oprogramowania komputerów i praw autorskich – 2 do 5 lat,
- dla kosztów prac rozwojowych – do 5 lat,
- dla pozostałych wartości niematerialnych i prawnych – 5 lat.

Spółka dokonuje umorzenia wartości niematerialnych i prawnych stosując dla wszystkich tytułów metodę liniową.

Wartości niematerialne i prawne prezentowane w bilansie wyceniane są wg wartości netto, tzn. w wartości początkowej pomniejszonej o dokonane odpisy umorzeniowe i aktualizujące.

### **Środki trwałe.**



Wartość początkową środków trwałych ujmuje się w księgach według ceny nabycia lub kosztów wytworzenia. Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez Jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do używania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu.

Wartość początkową stanowiącą cenę nabycia lub koszt wytworzenia środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia, polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji, powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do używania wartość użytkową.

W momencie oddania do używania ustalany jest okres ekonomicznej użyteczności przez który początkowo Spółka amortyzuje dany składnik środków trwałych. Dokonywanie odpisów amortyzacyjnych rozpoczyna się począwszy od miesiąca następującego po miesiącu oddania środka trwałego do używania.

Środki trwałe prezentowane w bilansie wyceniane są wg wartości netto tzn. w wartości początkowej podwyższonej o kwoty ulepszenia i pomniejszonej o dokonane odpisy umorzeniowe i aktualizujące.

### **Inwestycje.**

Przez inwestycje rozumie się aktywa nabyte w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów, uzyskania z nich przychodów w formie odsetek, dywidend (udziałów w zyskach) lub innych pożytków, w tym również z transakcji handlowej, a w szczególności aktywa finansowe oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez Jednostkę, lecz zostały nabyte w celu osiągnięcia tych korzyści.

Spółka stosuje następujące metody ustalania wartości rozchodu składników inwestycji uznanych za jednakowe ze względu na podobieństwo rodzaju i przeznaczenia:

- środki pieniężne na rachunku walutowym – metoda FIFO,
- środki pieniężne – wg wartości nominalnej,
- akcje, udziały i inne papiery wartościowe – metoda FIFO,
- nieruchomości – wg indywidualnej identyfikacji,
- pozostałe inwestycje – metoda FIFO.

### **Udziały w innych jednostkach oraz inne inwestycje zaliczone do aktywów trwałych.**

Na dzień bilansowy inwestycje długoterminowe w postaci udziałów w innych jednostkach oraz inne inwestycje długoterminowe (np. nieruchomości) wycenia się:

- 1) według ceny nabycia uwzględniając odpisy z tytułu trwałej utraty wartości, w przypadku udziałów w jednostkach podporządkowanych,
- 2) według wartości godziwej, w przypadku aktywów finansowych zgodnie z postanowieniami Rozporządzenia Ministra Finansów w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych
- 3) skorygowanej ceny nabycia, jeżeli dla danego składnika został określony termin wymagalności,

Skutki okresowej wyceny (przeszacowania) aktywów finansowych, w tym instrumentów pochodnych, oraz zobowiązań finansowych zakwalifikowanych do kategorii przeznaczonych do obrotu, z wyłączeniem pozycji zabezpieczanych i instrumentów zabezpieczających, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.

### **Inwestycje krótkoterminowe**

Spółka wycenia inwestycje krótkoterminowe na dzień bilansowy według niższej z dwóch wartości – ceny nabycia lub wartości rynkowej.

### Zapasy

Wartość początkowa (koszt) zapasów obejmuje wszystkie koszty (nabycia, wytworzenia i inne) poniesione w związku z doprowadzeniem zapasów do ich aktualnego miejsca i stanu. Cena nabycia zapasów obejmuje cenę zakupu powiększoną o cła importowe i inne podatki (niemożliwe do późniejszego odzyskania od władz podatkowych), koszty transportu, załadunku, wyładunku i inne koszty bezpośrednio związane z pozyskaniem zapasów, pomniejszaną o opusty, rabaty i inne podobne zmniejszenia. Zapasy wycenia się w wartości początkowej (cenie nabycia lub koszcie wytworzenia) lub w cenie sprzedaży netto w zależności od tego, która z nich jest niższa. Cena sprzedaży netto odpowiada oszacowanej cenie sprzedaży pomniejszonej o wszelkie koszty konieczne do zakończenia produkcji oraz koszty doprowadzenia zapasów do sprzedaży lub znalezienia nabywcy. W odniesieniu do zapasów koszt ustala się stosując metodę „pierwsze weszło, pierwsze wyszło” (FIFO).

Produkcja w toku obejmuje tworzenie gier. Wycena w księgach oparta jest o koszt wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem.

W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z produkcji w toku na produkty gotowe.

Wytworzone przez Jednostkę oprogramowanie komputerów przeznaczone do sprzedaży, wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 5 lat, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.

### Należności, roszczenia i zobowiązania inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe.

Należności wykazuje się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych - zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

W przypadku ustalania odpisów aktualizujących Spółka kieruje się następującymi zasadami:

- należności związane z postępowaniem upadłościowym i likwidacyjnym obejmowane są 100% odpisem aktualizującym,
- należności przeterminowane od pozostałych dłużników obejmowane są indywidualnym odpisem aktualizującym na podstawie szacunku prawdopodobieństwa nieściągalności,
- należności terminowe od dłużników obejmowane są indywidualnym odpisem aktualizującym w sytuacjach szczególnych, gdy z informacji uzyskanych przez Spółkę wynikało, iż ściągalność należności może być w przyszłości zagrożona.
- należności niezapłacone z tytułu odsetek są obejmowane odpisem aktualizującym w momencie ich ujęcia, chyba że dłużnik potwierdził ich zapłatę.

Odpisy aktualizujące wartość należności zalicza się do pozostałych kosztów operacyjnych lub kosztów finansowych – zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Należności umorzone, przedawnione lub nieściągalne zmniejszają dokonane uprzednio odpisy aktualizujące ich wartość. Należności umorzone, przedawnione lub nieściągalne, od których nie dokonano odpisów aktualizujących ich wartość lub dokonano odpisów w niepełnej wysokości, zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub kosztów finansowych.

Zobowiązania ujmuje się w księgach w kwocie wymagającej zapłaty.

### Transakcje w walutach obcych.

Na dzień bilansowy wycenia się wyrażone w walutach obcych składniki aktywów i pasywów po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłaszającym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski (NBP).

Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia odpowiednio po kursie:

- faktycznie zastosowanym w tym dniu, wynikającym z charakteru operacji - w przypadku operacji sprzedaży lub kupna walut oraz operacji zapłaty należności lub zobowiązań;
- średnim ogłaszającym dla danej waluty przez NBP z dnia poprzedzającego – w przypadku zapłaty należności lub zobowiązań, a także w przypadku pozostałych operacji, jeżeli nie jest zasadne zastosowanie kursu faktycznego.

Rozchód środków pieniężnych następuje metodą FIFO, czyli „pierwsze przyszło – pierwsze wyszło”.

Pozostałe z przeliczenia różnice kursowe zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych lub w przypadkach określonych przepisami, kapitalizuje się w wartości aktywów.

#### **Zobowiązania długoterminowe i krótkoterminowe inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe.**

Zobowiązania krótkoterminowe to zobowiązania przypadające do zapłaty w przeciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego jak i część zobowiązań długoterminowych, które mają zostać spłacone w przeciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego, w tym zobowiązania z tytułu dostaw i usług niezależnie od terminu ich zapadalności.

#### **Podatek dochodowy.**

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą i część odroczoną.

Bieżące zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego jest naliczane zgodnie z przepisami podatkowymi. Wykazywana w rachunku zysków i strat część odroczona stanowi różnicę pomiędzy stanem rezerw i aktywów z tytułu podatku odroczonego na koniec i na początek okresu sprawozdawczego.

Rezerwę i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, dotyczące operacji rozliczanych z kapitałem własnym, odnosi się na kapitał własny.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi, które spowodują w przyszłości zmniejszenie podstawy obliczenia podatku dochodowego oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności.

Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości.

Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego.

Rezerwa i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego nie są kompensowane dla potrzeb prezentacji w sprawozdaniu finansowym.

#### **Pomiar wyniku finansowego**

Wynik finansowy Spółki za dany okres sprawozdawczy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny.

## **7. Sprawozdanie Zarządu z działalności Spółki oraz grupy kapitałowej**

### **7.1. Informacje podstawowe**

## INFORMACJE OGÓLNE

**Firma** MOVIE GAMES SPÓŁKA AKCYJNA

<b>Skrót firmy</b>	MOVIE GAMES S.A.
<b>Siedziba</b>	Warszawa
<b>Adres siedziby</b>	ul. Krucza 16/22 00-526 Warszawa
<b>Adres poczty elektronicznej</b>	-
<b>Strona internetowa</b>	<a href="http://www.moviegames.pl">www.moviegames.pl</a>
<b>Telefon</b>	-
<b>Faks</b>	-
<b>NIP</b>	5272723755
<b>REGON</b>	360126430
<b>Sąd rejestrowy</b>	<a href="#">Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego</a>
<b>KRS</b>	0000529853

Movie Games S.A. (dalej również jako „Spółka” lub „Emitent”) została utworzona na mocy aktu zawiązania Spółki zawartego w dniu 20 października 2014 r. przed notariuszem Danutą Kosim-Kruszewską, Rep. A nr 7860/2014. Czas trwania Spółki jest nieograniczony.

Spółka działa na podstawie Statutu Spółki oraz przepisów Kodeksu spółek handlowych (tj. Dz. U. z 2020 r., poz. 1526 ze zm.).

**Organy Spółki w okresie od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r.:**

**Zarząd:**

- 1) Mateusz Wcześniak (Prezes Zarządu) – w okresie od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r.
- 2) Maciej Miąsik (Wiceprezes Zarządu) – w okresie od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r.

W trakcie 2021 roku obrotowego oraz do dnia sporządzenia niniejszego sprawozdania w składzie Zarządu Spółki nie zaszły żadne zmiany.

**Rada Nadzorcza:**

- 1) Jacek Brzeziński – w okresie od 01.01.2021 r. do 21.02.2021 r.
- 2) Jakub Wójcik – w okresie od 01.01.2021 r. do 18.03.2021 r.

- 3) Kamil Gemra – w okresie od 01.01.2021 r. do 12.10.2021 r.
- 4) Szymon Okoń – w okresie od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r.
- 5) Łukasz Wądołowski – w okresie od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r.
- 6) David Jaffe – w okresie od 25.06.2021 r. do 31.12.2021 r.
- 7) Wacław Szary – w okresie od 12.11.2021 r. do 31.12.2021 r.

W trakcie roku obrotowego 2021 r. w składzie Rady Nadzorczej zaszły zmiany osobowe. W dniu 25 czerwca 2021 r. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie podjęło uchwałę nr 3 w sprawie powołania Pana Davida Jaffe do Rady Nadzorczej w związku z koniecznością uzupełnienia składu organu w wyniku rezygnacji złożonej przez Pana Jakuba Wójcika w dniu 18 marca 2021 r.

Następnie, w dniu 12 października 2021 r. Pan Kamil Gemra złożył rezygnację z pełnienia funkcji Członka Rady Nadzorczej. W dniu 12 listopada 2021 r. Rada Nadzorcza podjęła uchwałę w sprawie powołania Pana Wacława Szarego do Rady Nadzorczej i powierzenia mu funkcji Członka Rady Nadzorczej w ramach kooptacji przewidzianej w Statucie.

### Przedmiot działalności

Głównym przedmiotem działania Spółki w okresie od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r. było:

1. PKD 58.21.Z – Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych,
2. PKD 62.01.Z – Działalność związana z oprogramowaniem,
3. PKD 47.91.Z – Sprzedaż detaliczna prowadzona przez domy sprzedaży wysyłkowej lub Internet,
4. PKD 59.12.Z – Działalność postprodukcyjna związana z filmami, nagraniami wideo i programami telewizyjnymi,
5. PKD 58.19.Z – Pozostała działalność wydawnicza,
6. PKD 18.20.Z – Reprodukacja zapisanych nośników informacji,
7. PKD 32.40.Z – Produkcja gier i zabawek,
8. PKD 46.51.Z – Sprzedaż hurtowa komputerów, urządzeń peryferyjnych i oprogramowania,
9. PKD 47.41.Z – Sprzedaż detaliczna komputerów, urządzeń peryferyjnych i oprogramowania prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach.

Akcje Spółki notowane są na rynku NewConnect.

Struktura akcjonariatu prezentuje się w sposób następujący:

Akcjonariusz	Liczba akcji	% akcji	Liczba głosów na WZA	% głosów na WZA
PlayWay SA	860 152	33,43%	860 152	33,43%
Mateusz Wcześniak (wraz z Fundusz Stabilnego Rozwoju Sp. z o.o.)	510 099	19,82 %	510 099	19,82%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%
Pozostali	1 005 706	39,12%	1 006 570	39,12%
Razem	2 573 132	100,00%	2 573 996	100,00%

## 7.2. Komentarz dotyczący aktualnej i przewidywanej sytuacji finansowej

### 7.2.1. W odniesieniu do Grupy Kapitałowej:

Wartość przychodów netto ze sprzedaży Grupy w 2021 r. wyniosła 11 271 695,79 zł, co w porównaniu z 2020 r., gdy ich wartość wynosiła 9 397 695,39 zł, oznacza wzrost o 20%. Usługi obce zwiększyły się o 7 322 400,85 zł i wyniosły w 2021 r. 10 950 653,21 zł w porównaniu z kwotą 3 628 252,36 zł z roku 2020. Zysk netto Grupy za rok 2021 r. wyniósł 11 171 893,65 zł w porównaniu do 8 859 148,69 zł netto rok wcześniej.

Na dzień 31.12.2021 r. suma bilansowa Grupy wyniosła 36 967 473,19 zł i była wyższa niż na dzień 31.12.2020 r. o ok. 102%. Najistotniejszą kategorię w porównywanych okresach po stronie aktywów stanowiły inwestycje krótkoterminowe, których wartość wyniosła odpowiednio 17 747 307,76 zł (31.12.2021 r.) oraz 8 863 679,81 zł (31.12.2020 r.). Jednocześnie wzrósł poziom zobowiązań krótkoterminowych, których poziom na koniec 2021 r. wyniósł 2 784 851,33 zł natomiast na koniec 2020 r. wyniósł 498 002,96 zł. W związku z wyższym poziomem sprzedaży oraz transakcjami na aktywach finansowych, zwiększeniu o 18% uległ stan środków pieniężnych na rachunku i w kasie, tj. z kwoty 8 858 679,81 zł do kwoty 10 416 670,70 zł. W odniesieniu do 31.12.2020 r. należy również odnotować wzrost kapitałów własnych z 15 123 433,23 zł do 28 003 060,70 zł (31.12.2021 r.) co jest pochodną osiągniętego na koniec 2021 r. zysku netto.

### 7.2.2 W odniesieniu do Spółki:

Wartość przychodów netto ze sprzedaży Spółki w 2021 r. wyniosła 11 298 502,64 zł, co w porównaniu z 2020 r., gdy ich wartość wynosiła 10 799 833,80 zł, oznacza wzrost o 4,62 %.

Usługi obce zwiększyły się o 1 764 711,53 zł i wyniosły w 2021 r. 5 128 070,42 zł w porównaniu z kwotą 3 363 358,89 zł z roku 2020.

Zysk netto Spółki za rok 2021 r. wyniósł 12 653 319,42 zł w porównaniu do 4 672 558,62 zł netto rok wcześniej.

Na dzień 31.12.2021 r. suma bilansowa Spółki wyniosła 26 731 800,38 zł i była wyższa niż na dzień 31.12.2020 r. o ok. 122 %.

Najistotniejszą kategorię w porównywanych okresach po stronie aktywów stanowiły inwestycje krótkoterminowe, których wartość wyniosła odpowiednio 15 438 074,01 zł (31.12.2021 r.) oraz 3 782 623,38 zł (31.12.2020r.).

Jednocześnie wzrósł poziom zobowiązań krótkoterminowych, których poziom na koniec 2021 r. wyniósł 1 477 121,38 zł natomiast na koniec 2020 r. wyniósł 425 917,76 zł.

W związku z wyższym poziomem sprzedaży zwiększeniu o 96 % uległ stan środków pieniężnych na rachunku i w kasie, tj. z kwoty 7 415 780,72 zł do kwoty 3 782 623,38 zł. W odniesieniu do 31.12.2020 r. należy również odnotować wzrost kapitałów własnych z 10 808 185,42 zł do 23 965 325,84 zł (31.12.2021 r.) co jest pochodną osiągniętego na koniec 2021 r. zysku netto.

## 7.3. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, które wystąpiły w roku obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego

W styczniu 2021 r. Zarząd Spółki podjął decyzję o przesunięciu terminu premiery gry Lust from Beyond na dzień 25 lutego 2021 r. na platformie Steam z uwagi na termin trwania wyprzedaży okresowej „Lunar Sale”. Celem przesunięcia daty premiery było uzyskanie czasu na przeprowadzenie dodatkowych testów gry oraz na przeprowadzenie jeszcze szerszych i intensywniejszych działań marketingowych. Następnie Zarząd podjął decyzję o przesunięciu premiery gry Lust from Beyond na dzień 11 marca 2021 r. W dniu premiery, gra była obecna w pierwszej dziesiątce zestawienia „Global Top Sellers” oraz osiągnęła status najlepiej sprzedającej się polskiej gry na platformie Valve (na dzień 12 marca 2021), co zdaniem Zarządu Spółki było satysfakcjonującym wynikiem.

W pierwszym kwartale 2021 r. Zarząd Spółki zawarł list intencyjny ze spółką Platige Image S.A. w zakresie nawiązania współpracy w obszarze tworzenia gier komputerowych. List intencyjny miał na celu określenie ramowych zasad współpracy zmierzających do wspólnego zawiązania spółki kapitałowej SPV i realizacji m.in. 3 produkcji z segmentu AA. Efektem realizacji listu intencyjnego było zawiązanie spółki Image Games S.A., o której dokładniej wskazano w dalszej części niniejszego raportu.

Trzeci kwartał 2021 r. w działalności Spółki upłynął pod znakiem przygotowywań do wydania Lust from Beyond: M Edition – okrojonej o treści dla dorosłych wersji gry Lust from Beyond. Developer wraz ze Spółką podjęli starania o to, aby gra otrzymała niższe ograniczenie wiekowe niż wersja oryginalna, co umożliwiłoby grze dystrybucję na inne kluczowe rynki sprzedażowe, w tym rynek chiński, na którym tego rodzaju tytuły cieszą się dużą popularnością.

Ponadto, w roku obrotowym 2021 Spółka przeprowadziła skuteczną kampanię crowdfundingową gry Mythbusters: The Game na platformie Kickstarter. Projekt zebrał 231% zakładanej kwoty, a pozyskane środki zostaną przeznaczone na rozwój i udoskonalenie gry w kończącym się właśnie procesie przygotowywania gry do wydania. Spółka przygotowała i opublikowała demo gry Fire Commander w ramach prowadzonych działań marketingowych tytułu. Demo zostało zaprezentowane w ramach wydarzeń: EGX w Londynie, zdalnie na Tokyo Game Show oraz udostępnione publiczności w ramach Steam Next Fest. W ramach rozwijania dema powstaną darmowe wersje typu prolog – Fire Commander: First Response. Dział marketingu Spółki zadbał o obecność promowanych tytułów na wiodących imprezach branżowych – gamescom, EGX, TGS oraz na mniejszych imprezach przeznaczonych dla gier niezależnych, typu Indie Cup. Dodatkowo członek Rady Nadzorczej Spółki – David Jaffe – był keynote speakerem tegorocznej konferencji Digital Dragons.

Ponadto, 15 listopada 2021 r. Spółka zawarła ze spółką Gaumont Television reprezentowaną przez Evolution USA, LLC porozumienie w sprawie ustalenia ramowych warunków współpracy obejmujących udzielenie na rzecz Spółki licencji na użycie znaku towarowego "Narcos" w grze Spółki - Drug Dealer Simulator 2. Narcos jest to amerykański serial telewizyjny wyprodukowany przez Gaumont Television dla platformy Netflix.

## Nowe spółki w grupie

### Image Games S.A.

Dnia 6 kwietnia 2021 r. Spółka wspólnie ze spółką Platige Image S.A. z siedzibą w Warszawie powołała spółkę Image Games S.A., w której kapitał zakładowy wynosi 100.000,00 zł i dzieli się na 1.000.000 akcji o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Emitent objął 500.000 akcji, o łącznej wartości nominalnej 50.000 zł, co stanowi 50 % udziału w kapitale zakładowym i głosach Image Games, pozostałe 50% akcji objął Platige Image. Celem Image Games S.A. jest produkcja trzech autorskich produkcji z segmentu AA.

### LifeSim Games S.A.

W dniu 3 grudnia 2021 r. Spółka zawiązała kolejną spółkę gamingową LifeSim Games S.A. Spółka objęła 35 % akcji w kapitale zakładowym LifeSim Games po cenie nominalnej, tj. za cenę 35.000,00 zł. Spółka będzie pełniła rolę

wydawcy gier produkowanych przez LifeSim Games na warunkach rynkowych. Do Zarządu LifeSim Games powołany został Pan Michał Pankowski. Spółka posiada jasno sprecyzowaną strategię biznesową oraz ma zapewnione finansowanie na jej realizację, wobec czego nie planuje w najbliższym czasie pozyskiwać zewnętrznego kapitału. Przedmiotem działalności LifeSim Games będzie produkcja średniobudżetowych symulatorów, w których gracze będą mogli przeżywać codzienne sytuacje i spełniać w grach swoje marzenia. Użytkownicy będą mogli tworzyć, budować, urządzać obiekty, aktywnie angażować się w różne zajęcia z życia wzięte, zarabiać pieniądze, rozbudowywać kompetencje, budować relacje oraz zdobywać reputację.

#### 7.4. Przewidywania dotyczące rozwoju jednostki

##### **Dopuszczenie i wprowadzenie do obrotu na rynku regulowanym prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. wszystkich akcji spółki**

Pod koniec roku obrotowego 2021 Spółka rozpoczęła prace nad wprowadzeniem akcji dopuszczonych do obrotu, notowanych dotychczas w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect, na rynek regulowany prowadzony przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. W dniu 18 marca 2022r. zwołane zostało Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie, które ma podjąć wszelkie niezbędne uchwały w tym zakresie, w tym także dostosowujące spółkę pod względem formalno-prawnym do funkcjonowania Spółki na rynku regulowanym.

#### 7.5. Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju

Spółka w okresie sprawozdawczym nie prowadziła działalności w ramach badań oraz rozwoju.

#### 7.6. Informacje dotyczące nabyciu udziałów (akcji) własnych, a zwłaszcza o celu ich nabycia, liczbie i wartości nominalnej, ze wskazaniem, jaką część kapitału zakładowego reprezentują, cenie nabycia oraz cenie sprzedaży tych udziałów (akcji) w przypadku ich zbycia

Zgodnie z prognozami wskazanymi w skonsolidowanym raporcie za II kwartał 2021 r. w dniu 31 sierpnia 2021 r. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Emitenta podjęło uchwałę w sprawie uchylenia upoważnienia Zarządu do nabycia akcji własnych w celu umorzenia.

W związku z powyższym, w okresie sprawozdawczym Spółka nie nabywała akcji własnych. Walne Zgromadzenie nie podjęło także uchwały upoważniającej Spółkę do nabywania akcji własnych w przyszłości.

#### 7.7. Informacje o posiadanych przez jednostkę oddziałach (zakładach)

Spółka dominująca ani spółki zależne nie posiadają oddziałów (zakładów).

#### 7.8. Informacje o instrumentach finansowych w zakresie:

- a) ryzyka: zmiany cen kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie narażona jest jednostka;



- b) przyjętych przez jednostkę celach i metodach zarządzania ryzykiem finansowym, łącznie z metodami zabezpieczenia istotnych rodzajów planowanych transakcji, dla których stosowana jest rachunkowość zabezpieczeń.

W okresie od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r. Spółka nie stosowała rachunkowości zabezpieczeń oraz nie wykorzystywała instrumentów finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie jest ona narażona.

## 7.9. Opis istotnych czynników ryzyka i zagrożeń, z określeniem, w jakim stopniu Grupa jest na nie narażona

### Ryzyko związane z konkurencją w branży gier

Konkurencja na rynku gier komputerowych ma charakter globalny. Deweloperzy gier relatywnie rzadko stanowią dla siebie bezpośrednią konkurencję, gdyż zazwyczaj produkują gry dla odrębnych grup odbiorców, dla różnych wydawców czy też na zróżnicowane platformy sprzętowe. Na rynku co do zasady dostępne są konkurencyjne gry komputerowe podobne do produktów wydawanych przez Emitenta. Duża część podmiotów konkurencyjnych działa na rynku dłużej oraz dysponuje większym potencjałem w zakresie produkcji i promocji gier niż Emitent. Na rynku funkcjonuje bardzo duża grupa podmiotów zajmujących się tworzeniem gier, które trafiają do tych samych kanałów dystrybucji, z których korzysta również Emitent. Konkurencyjny rynek wymaga pracy nad ciągłym podwyższaniem jakości produktów, działaniami marketingowymi i PR, a także nad szukaniem nowych nisz rynkowych i tematów gier, które mogłyby zaciekać szeroką grupę odbiorców. Na rynku ciągle pojawiają się nowe produkty, przez co istnieje ryzyko spadku zainteresowania określonymi produktami Spółki na rzecz produktów konkurencji.

### Ryzyko związane z koniunkturą na rynku gier

Globalny rynek gier charakteryzuje się wysoką dynamiką wzrostu. Jest on pochodną zarówno rozwoju technologicznego, czynników makroekonomicznych jak również globalnej popularyzacji gier jako formy spędzania wolnego czasu. Z drugiej jednak strony jest on obciążony wysokim ryzykiem zmienności i nieprzewidywalności i nie można wykluczyć, że jego koniunktura spowolni, a sama branża będzie się rozwijać słabiej niż obecnie bądź ulegnie załamaniu. Należy wziąć pod uwagę, iż Emitent nie ma wpływu na wskazane powyżej czynniki kształtujące koniunkturę w branży, których zmiana może negatywnie wpłynąć na poziom generowanych przez niego przychodów ze sprzedaży i w rezultacie na osiągnięte przez niego wyniki finansowe.

### Ryzyko związane ze zmianą preferencji ostatecznych odbiorców co do formy rozrywki

Z uwagi na fakt, iż branża gier jest jednym z segmentów mocno konkurencyjnego rynku rozrywki, istnieje ryzyko, iż dotychczasowi odbiorcy gier zmienią swoje preferencje co do sposobu spędzania wolnego czasu na rzecz innych form rozrywki. Zmiana preferencji może również dotyczyć platformy bądź rodzajów gier. Nie można wykluczać scenariusza, w którym gry przestaną być atrakcyjną formą spędzania wolnego czasu. Wystąpienie tego zjawiska skutkowałoby zmniejszeniem się liczby graczy, co w konsekwencji miałyby niekorzystne przełożenie na działalność Emitenta oraz osiągnięte przez niego wyniki finansowe. Emitent dąży do minimalizacji powyższego ryzyka poprzez produkcję ok. dziesięciu gier rocznie bez ograniczeń co do platformy oraz grupy odbiorców.

### Ryzyko zróżnicowanego i nieprzewidywalnego popytu na poszczególne produkty Spółki

Poziom zainteresowania produktami Spółki zależy w dużej mierze od zmiennych preferencji konsumentów, bieżących trendów, jakości produktu i skuteczności prowadzonych akcji marketingowych. Ze względu na mocno

konkurencyjny charakter branży Spółki o uwagę użytkowników zabiegają producenci różnorodnych gier i platform. Sam rynek cechuje się ograniczoną przewidywalnością. Istnieje zatem realne ryzyko wydania przez Spółkę produktu, który nie spotka się zainteresowaniem odbiorców, gdyż z różnych względów nie będzie odpowiadał ich preferencjom. Przyczyną może być np. tematyka gry nieodpowiadająca obecnym zainteresowaniom potencjalnych graczy, zbyt słaba jakość gry bądź niedostosowanie do różnych platform.

### **Ryzyko związane z dynamicznym rozwojem nowych technologii i nośników**

Rynek Spółki skorelowany jest z rozwojem rynku nowych technologii i nośników i charakteryzuje się dużą dynamiką wprowadzania nowych rozwiązań elektronicznych, artystycznych i funkcjonalnych, a także brakiem standaryzacji. Dynamiczny rozwój nowych technologii takich jak np. rzeczywistość wirtualna i rozszerzona wymusza nieustanne dostosowywanie produkowanych gier do pojawiających się rozwiązań technologicznych. Nie należy wykluczać sytuacji, w której gry zaproponowane przez Spółkę nie będą spełniały oczekiwań użytkowników, związanych z najnowszymi dostępnymi dla nich technologiami, a cały projekt okaże się nierentowny i w konsekwencji niekorzystnie wpłynie na wyniki finansowe Spółki.

### **Ryzyko związane z dostawcami technologii wykorzystywanych do produkcji gier**

Możliwość wykorzystania danej technologii uwarunkowane jest uzyskaniem stosownej licencji od jej twórców (zazwyczaj licencje uzyskuje się na określony produkt lub serię produktów). Oprócz konieczności monitorowania zmian na rynku i podążania za najkorzystniejszymi trendami oraz zmieniającym się zapotrzebowaniem w zakresie wyboru odpowiednich technologii, występuje ryzyko trudności negocjacyjnych lub problemów technicznych związanych z wadami poszczególnych rozwiązań, których nie da się wykryć we wczesnych stadiach produkcji gry.

### **Ryzyko walutowe**

Ryzyko walutowe jest podstawowym ryzykiem jakie spółka dostrzega z perspektywy korzystanych instrumentów finansowych. Movie Games S.A. prowadzi działalność mając na uwadze jak najbardziej optymalne rozwiązania prowadzących do możliwej redukcji kosztu przewalutowania.

Spółka podejmuje działania mające na celu redukcję ryzyka związanego z wahaniami kursu poprzez posiadanie jak największej części aktywów w walicy, w które spółka się rozlicza. Ponadto Spółka w celu redukcji kosztów przewalutowania korzysta z renomowanych platform umożliwiających wymianę walut.

## **7.10. Informacje dodatkowe**

### **Wpływ pandemii Covid-19 na działalność Emitenta**

Wprowadzony 20 marca 2020 r. stan epidemii (Pandemia COVID-19 wywołany przez koronawirusa SARS-CoV-2) w Polsce nie miał istotnego wpływu na parametry finansowe Spółki osiągnięte za rok 2021 roku. Zagrożenie związane z rozprzestrzenianiem się koronawirusa znalazło natomiast odzwierciedlenie w zmianie zasad organizacji pracy przez m.in. wprowadzenie możliwości pracy zdalnej, zabezpieczenie środków dezynfekcji dla pracowników czy reorganizację przestrzeni, aby zapewnić warunki pracy zgodne z zaleceniami GIS. Do dnia sporządzenia sprawozdania finansowego sytuacja związana z epidemią koronawirusa nie miała istotnego wpływu na działalność Spółki ani nie wywołała konieczności korekt w sprawozdaniu finansowym za 2021 rok, a jedynie konieczność stosownego ujawnienia.

### **Wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy**

W dniu 24 lutego 2022 roku rozpoczął się konflikt zbrojny na terytorium Ukrainy, nie wiadomo jak konflikt ten wpłynie na działalność gospodarczą jednostki. Kierownictwo na bieżąco obserwuje sytuację gospodarczą na rynkach światowych i stara się ocenić wpływ tych zmian na działalność spółki. Kierownictwo Spółki nie stwierdziło negatywnego wpływu tej sytuacji na działalność Spółki, jednak nie można wykluczyć takiego wpływu w przyszłości.

**Warszawa, dnia 21 marca 2022r.**

Mateusz Wcześniak  
Prezes Zarządu

## 8. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU W ZAKRESIE RZETELNOŚCI SPORZĄDZANIA SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO ZA 2021R.

Zarząd Movie Games S.A. S.A. oświadcza, iż wedle jego najlepszej wiedzy, roczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r. i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę, oraz że dane zawarte w sprawozdaniu finansowym odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Spółki oraz jej wynik finansowy, oraz że sprawozdanie zarządu z działalności Spółki zawiera prawdziwy obraz sytuacji Spółki, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk związanych z prowadzoną działalnością.

Zarząd Movie Games S.A. S.A. oświadcza, iż wedle jego najlepszej wiedzy, roczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r. i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Grupę Kapitałową Spółki, oraz że dane zawarte w sprawozdaniu finansowym odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Grupy Kapitałowej Spółki oraz jej wynik finansowy, oraz że sprawozdanie zarządu z działalności grupy zawiera prawdziwy obraz sytuacji Grupy Kapitałowej Spółki, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk związanych z prowadzoną działalnością.

*Mateusz Wcześniak*

*Prezes Zarządu*

*Maciej Miąsik*

*Członek Zarządu*

## OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE WYBORU PODMIOTU DOKONUJĄCEGO BADANIA SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO ZA 2021 R.

Zarząd Movie Games S.A. oświadcza, iż podmiot uprawniony do badania sprawozdania finansowego Spółki, dokonujący badania jednostkowego rocznego sprawozdania finansowego Spółki za okres od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r., został wybrany zgodnie z przepisami prawa, oraz że podmiot ten oraz biegli rewidenci, dokonujący badania tego sprawozdania, spełniali warunki do wyrażenia bezstronnej i niezależnej opinii o badaniu, zgodnie z właściwymi przepisami prawa krajowego standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.

Zarząd Movie Games S.A. oświadcza, iż podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych, dokonujący badania skonsolidowanego rocznego sprawozdania finansowego Spółki za okres od 01.01.2021r. do 31.12.2021 r., został wybrany zgodnie z przepisami prawa, oraz że podmiot ten oraz biegli rewidenci, dokonujący badania tego sprawozdania, spełniali warunki do wyrażenia bezstronnej i niezależnej opinii o badaniu, zgodnie z właściwymi przepisami prawa krajowego, standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.

*Mateusz Wcześniak*

*Prezes Zarządu*

*Maciej Miqsik*

*Członek Zarządu*

## 9. Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego

Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego za okres od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r. stanowi załącznik do niniejszego raportu.

## 10. Informacje o stosowaniu zasad ładu korporacyjnego

LP.	ZASADA	TAK/ NIE/ NIE DOTYCZY	KOMENTARZ
1.	Spółka powinna prowadzić przejrzystą i efektywną politykę informacyjną, zarówno z wykorzystaniem tradycyjnych metod, jak i z użyciem nowoczesnych technologii, zapewniających szybkość, bezpieczeństwo oraz szeroki dostęp do informacji. Spółka korzystając w jak najszerszym stopniu z tych metod, powinna zapewnić odpowiednią komunikację z inwestorami i analitykami, umożliwiać transmitowanie obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestrować przebieg obrad i upubliczniać go na stronie internetowej.	TAK	Z wyłączeniem transmitowania obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestrowania przebiegu obrad i upubliczniania go na stronie internetowej Spółki.  Wszelkie, mające znaczenie dla Akcjonariuszy jak i potencjalnych Inwestorów, informacje dotyczące zarówno zwoływania, jak i przebiegu posiedzeń Walnego Zgromadzenia, będą publikowane przez Spółkę zarówno w formie raportów bieżących, jak również są zamieszczane na stronie internetowej Spółki.
2.	Spółka powinna zapewnić efektywny dostęp do informacji niezbędnych do oceny sytuacji i perspektyw spółki oraz sposobu jej funkcjonowania.	TAK	
3.	<b>Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową i zamieszcza na niej:</b>	TAK	
	<b>3.1.</b> podstawowe informacje o spółce i jej działalności (strona startowa),	TAK	
	<b>3.2.</b> opis działalności emitenta ze wskazaniem rodzaju działalności, z której Emitent uzyskuje największą przychodów,	TAK	
	<b>3.3.</b> opis rynku, na którym działa Emitent, wraz z określeniem pozycji emitenta na tym rynku,	TAK	
	<b>3.4.</b> życiorysy zawodowe członków organów spółki,	TAK	
	<b>3.5.</b> powzięte przez zarząd, na podstawie oświadczenia członka rady nadzorczej, informacje o powiązaniach członka rady	TAK	

	nadzorczej z akcjonariuszem dysponującym akcjami reprezentującymi nie mniej niż 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu spółki,		
	<b>3.6.</b> dokumenty korporacyjne spółki,	TAK	
	<b>3.7.</b> zarys planów strategicznych spółki,	TAK	
	<b>3.8.</b> opublikowane prognozy wyników finansowych na bieżący rok obrotowy, wraz z założeniami do tych prognoz (w przypadku, gdy emitent takie publikuje),	NIE	<p>Emitent nie publikował i nie zamierza publikować prognoz wyników finansowych.</p> <p>Z uwagi na specyfikę branży, w której funkcjonuje Emitent, wpływ wielu czynników na osiągnięte przez Emitenta wyniki finansowe, Emitent nie publikował i nie zamierza publikować prognoz wyników finansowych.</p> <p>Emitent nie wyklucza zmiany tego stanowiska w przyszłości.</p>
	<b>3.9.</b> strukturę akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem głównych akcjonariuszy oraz akcji znajdujących się w wolnym obrocie,	TAK	
	<b>3.10.</b> dane oraz kontakt do osoby, która jest odpowiedzialna w spółce za relacje inwestorskie oraz kontakty z mediami,	TAK	
	<b>3.11.</b> Skreślony.		
	<b>3.12.</b> opublikowane raporty bieżące i okresowe,	TAK	
	<b>3.13.</b> kalendarz zaplanowanych dat publikacji finansowych raportów okresowych, dat walnych zgromadzeń, a także spotkań z inwestorami i analitykami oraz konferencji prasowych,	TAK	
	<b>3.14.</b> informacje na temat zdarzeń korporacyjnych, takich jak wypłata dywidendy oraz innych zdarzeń skutkujących nabyciem lub ograniczeniem praw po stronie akcjonariusza, z uwzględnieniem terminów oraz zasad przeprowadzania tych operacji. Informacje te powinny być zamieszczane w terminie umożliwiającym podjęcie przez inwestorów decyzji inwestycyjnych,	TAK	
	<b>3.15.</b> Skreślony.		
	<b>3.16.</b> pytania akcjonariuszy dotyczące spraw objętych porządkiem obrad, zadawane przed i w trakcie walnego zgromadzenia, wraz z odpowiedziami na zadawane pytania,	TAK	Emitent może opublikować i udzielić odpowiedzi na wybrane pytania dotyczące spraw objętych porządkiem obrad, które w opinii Emitenta mają istotne znaczenie dla

			przebiegu obrad i/lub uchwał podejmowanych przez WZA (z uwzględnieniem zakazów wynikających z obowiązujących przepisów prawa).
	3.17. informację na temat powodów odwołania walnego zgromadzenia, zmiany terminu lub porządku obrad wraz z uzasadnieniem,	TAK	
	3.18. informację o przerwie w obradach walnego zgromadzenia i powodach zarządzenia przerwy,	TAK	
	3.19. informacje na temat podmiotu, z którym spółka podpisała umowę o świadczenie usług Autoryzowanego Doradcy ze wskazaniem nazwy, adresu strony internetowej, numerów telefonicznych oraz adresu poczty elektronicznej Doradcy,	TAK	
	3.20. Informację na temat podmiotu, który pełni funkcję animatora akcji emitenta,	TAK	
	3.21. dokument informacyjny (prospekt emisyjny) spółki, opublikowany w ciągu ostatnich 12 miesięcy,	TAK	
3.22. Skreślony.			
	3.23. Informacje zawarte na stronie internetowej powinny być zamieszczane w sposób umożliwiający łatwy dostęp do tych informacji. Emitent powinien dokonywać aktualizacji informacji umieszczanych na stronie internetowej. W przypadku pojawienia się nowych, istotnych informacji lub wystąpienia istotnej zmiany informacji umieszczanych na stronie internetowej, aktualizacja powinna zostać przeprowadzona niezwłocznie.	TAK	
4.	Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową, według wyboru emitenta, w języku polskim lub angielskim. Raporty bieżące i okresowe powinny być zamieszczane na stronie internetowej co najmniej w tym samym języku, w którym następuje ich publikacja zgodnie z przepisami obowiązującymi emitenta.	TAK	
5.	Spółka powinna prowadzić politykę informacyjną ze szczególnym uwzględnieniem potrzeb inwestorów indywidualnych. W tym celu Spółka, poza swoją stroną korporacyjną powinna wykorzystywać indywidualną dla danej spółki sekcję relacji inwestorskich znajdującą na stronie www.GPWInfoStrefa.pl.	NIE	Spółka zamierza prowadzić politykę informacyjną z uwzględnieniem potrzeb inwestorów indywidualnych. Spółka nie zamierza jednak wykorzystywać sekcji relacji inwestorskich znajdującej się na stronie www.GPWInfoStrefa.pl.



			Wszelkie istotne informacje mające wpływ na bieżącą działalność Emitenta są publikowane w formie raportów bieżących i okresowych (system EBI i ESPI) oraz publikowane na stronie internetowej Emitenta.
6.	Emitent powinien utrzymywać bieżące kontakty z przedstawicielami Autoryzowanego Doradcy, celem umożliwienia mu prawidłowego wykonywania swoich obowiązków wobec emitenta. Spółka powinna wyznaczyć osobę odpowiedzialną za kontakty z Autoryzowanym Doradcą.	TAK	
7.	W przypadku, gdy w spółce nastąpi zdarzenie, które w ocenie emitenta ma istotne znaczenie dla wykonywania przez Autoryzowanego Doradcę swoich obowiązków, Emitent niezwłocznie powiadamia o tym fakcie Autoryzowanego Doradcę.	TAK	
8.	Emitent powinien zapewnić Autoryzowanemu Doradcy dostęp do wszelkich dokumentów i informacji niezbędnych do wykonywania obowiązków Autoryzowanego Doradcy.	TAK	
9.	Emitent przekazuje w raporcie rocznym:		
	9.1. informację na temat łącznej wysokości wynagrodzeń wszystkich członków zarządu i rady nadzorczej,	TAK	
	9.2. informację na temat wynagrodzenia Autoryzowanego Doradcy otrzymywanego od emitenta z tytułu świadczenia wobec emitenta usług w każdym zakresie.	NIE	Wynagrodzenie Autoryzowanego Doradcy stanowi tajemnicę handlową.
10.	Członkowie zarządu i rady nadzorczej powinni uczestniczyć w obradach walnego zgromadzenia w składzie umożliwiającym udzielenie merytorycznej odpowiedzi na pytania zadawane w trakcie walnego zgromadzenia.	TAK	
11.	Przynajmniej 2 razy w roku Emitent, przy współpracy Autoryzowanego Doradcy, powinien organizować publicznie dostępne spotkanie z inwestorami, analitykami i mediami.	NIE	Spółka planuje przynajmniej raz w roku organizować publicznie dostępne spotkania z inwestorami, analitykami, mediami.
12.	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie emisji akcji z prawem poboru powinna precyzować cenę emisyjną albo mechanizm jej ustalenia lub zobowiązać organ do tego upoważniony do ustalenia jej przed dniem ustalenia prawa poboru, w terminie umożliwiającym podjęcie decyzji inwestycyjnej.	TAK	

13.	Uchwały walnego zgromadzenia powinny zapewnić zachowanie niezbędnego odstępu czasowego pomiędzy decyzjami powodującymi określone zdarzenia korporacyjne a datami, w których ustalane są prawa akcjonariuszy wynikające z tych zdarzeń korporacyjnych.	TAK	
13a.	W przypadku otrzymania przez zarząd emitenta od akcjonariusza posiadającego co najmniej połowę kapitału zakładowego lub co najmniej połowę ogółu głosów w spółce, informacji o zwołaniu przez niego nadzwyczajnego walnego zgromadzenia w trybie określonym w art.399 §3 Kodeksu spółek handlowych, zarząd emitenta niezwłocznie dokonuje czynności, do których jest zobowiązany w związku z organizacją i przeprowadzeniem walnego zgromadzenia. Zasada ta ma zastosowanie również w przypadku upoważnienia przez sąd rejestrowy akcjonariuszy do zwołania nadzwyczajnego walnego zgromadzenia na podstawie art. 400 §3 Kodeksu spółek handlowych.	TAK	
14.	Dzień ustalenia praw do dywidendy oraz dzień wypłaty dywidendy powinny być tak ustalone, aby czas przypadający pomiędzy nimi był możliwie najkrótszy, a w każdym przypadku nie dłuższy niż 15 dni roboczych. Ustalenie dłuższego okresu pomiędzy tymi terminami wymaga szczegółowego uzasadnienia.	TAK	
15.	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie wypłaty dywidendy warunkowej może zawierać tylko takie warunki, których ewentualne ziszczenie nastąpi przed dniem ustalenia prawa do dywidendy.	TAK	
16.	<p>Emitent publikuje raporty miesięczne, w terminie 14 dni od zakończenia miesiąca. Raport miesięczny powinien zawierać co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• informacje na temat wystąpienia tendencji i zdarzeń w otoczeniu rynkowym emitenta, które w ocenie emitenta mogą mieć w przyszłości istotne skutki dla kondycji finansowej oraz wyników finansowych emitenta,</li> <li>• zestawienie wszystkich informacji opublikowanych przez emitenta w trybie raportu bieżącego w okresie objętym raportem,</li> <li>• informacje na temat realizacji celów emisji, jeżeli taka realizacja, choćby w części, miała miejsce w okresie objętym raportem,</li> </ul>	NIE	<p>W opinii Zarządu, mając na uwadze skalę działalności Spółki, raporty miesięczne nie stanowiąby wartości dodanej dla obecnych i potencjalnych akcjonariuszy Spółki.</p> <p>Wszelkie istotne informacje mające wpływ na bieżącą działalność Emitenta są publikowane w formie raportów bieżących i okresowych (system EBI i ESPI) oraz publikowane na stronie internetowej Emitenta.</p>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• kalendarz inwestora, obejmujący wydarzenia mające mieć miejsce w nadchodzącym miesiącu, które dotyczą emitenta i są istotne z punktu widzenia interesów inwestorów, w szczególności daty publikacji raportów okresowych, planowanych walnych zgromadzeń, otwarcia subskrypcji, spotkań z inwestorami lub analitykami, oraz oczekiwany termin publikacji raportu analitycznego.</li> </ul>		
16a.	W przypadku naruszenia przez emitenta obowiązku informacyjnego określonego w Załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu („Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”) emitent powinien niezwłocznie opublikować, w trybie właściwym dla przekazywania raportów bieżących na rynku NewConnect, informację wyjaśniającą zaistniałą sytuację.	TAK	
17.	Skreślony.		



# MovieGames

ul. Krucza 16/22

00-526 Warszawa

mail: kontakt@moviegames.pl

<http://moviegames.pl>